

# Глава 11: Режим работы с Дисксом

В этом режиме вы можете сохранять и загружать данные при помощи внутреннего накопителя на гибкие диски N264/N364. Дискковод расположен с левой стороны N264/N364.

## Каков тип гибких дисков?

Вам потребуется использовать 3,5-дюймовые гибкие диски типа 2 DD либо 2 HD.

Гибкие диски 2 DD следует форматировать на 720 килобайт в стандарте MS-DOS, а гибкие диски 2 HD должны быть отформатированы на 1,44 мегабайт в стандарте MS-DOS.

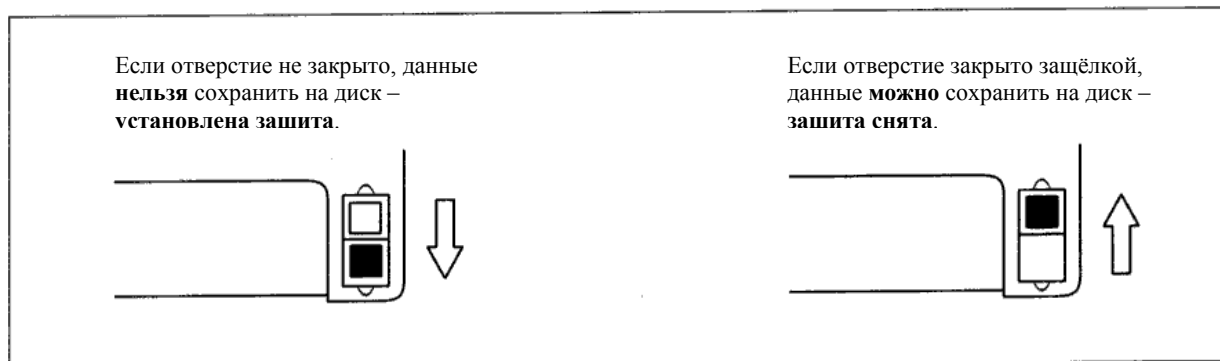
## Обращение с гибкими дисками

Обратите внимание на следующие меры предосторожности, необходимые для обращения с гибкими дисками.

- Не открывайте шторку и не касайтесь поверхности диска.
- Избегайте перевозки N264/N364 с гибким диском, находящимся в дискводе. Тряска может стать причиной того, что головка дисквода поцарапает диск и сделает невозможным его дальнейшее использование.
- Не храните, и не располагайте гибкие диски вблизи телевизоров, мониторов компьютеров, громкоговорителей, трансформаторов мощности или любых других устройств, которые вырабатывают магнитное поле. В противном случае, диски могут выйти из строя.
- Не храните, и не располагайте гибкие диски в местах, подверженных воздействию предельных температур или влажности, попаданию прямых солнечных лучей или пыли и грязи.
- Не ставьте предметы на гибкие диски.
- Закончив работу с диском, всегда возвращайте его в защитный чехол или коробку.

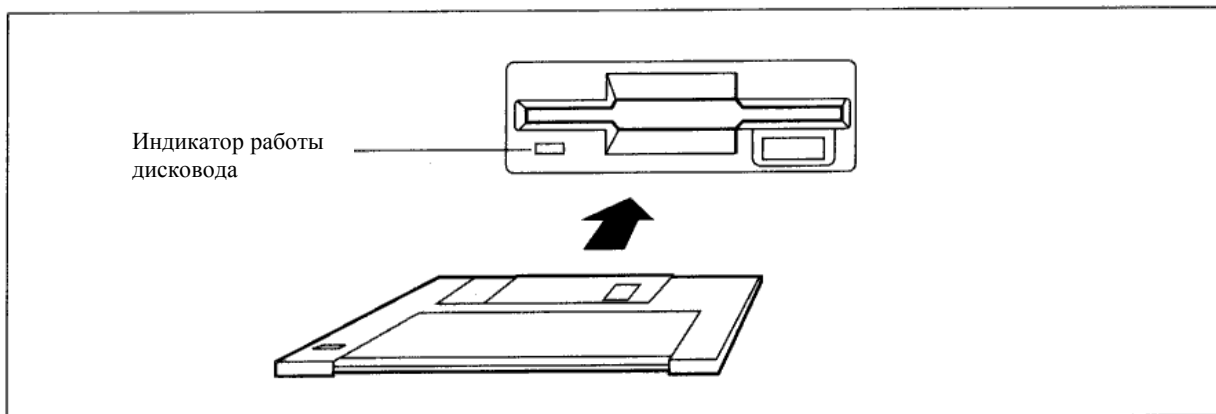
## Окошко защиты от записи

Окошко защиты от записи на диск позволяет защитить ценные данные от случайной перезаписи. Воспользуйтесь авторучкой или другим заострённым предметом для установки окошко в одно из изображённых ниже положений.



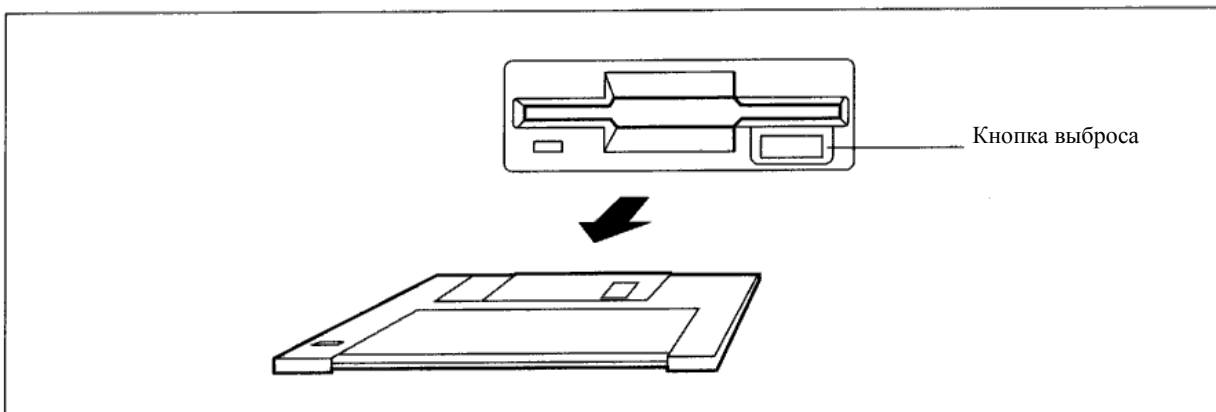
## Вставка гибкого диска

Вставьте диск в дисковод этикеткой вверх. Протолкните диск в прорезь до щелчка. Не заталкивайте диск с усилием. При вставке диска убедитесь в том, что вы держите его ровно.



## Выброс гибкого диска

Прежде чем извлечь диск, убедитесь в том, что индикатор работы дисковода погашен, и что на дисплее нет сообщений типа "Loading" или "Saving". После этого нажмите кнопку выброса и извлеките диск из дисковода.



## Чистка головки дисковода

После продолжительного времени использования начинают часто появляться ошибки записи или загрузки, возможно, в этом случае требуется почистить дисковод. Это можно сделать при помощи высококачественного чистящего набора для 3,5-дюймовых дисководов DD (двусторонний). Не следует использовать чистящие комплекты, предназначенные для односторонних дисководов.

- 1) Смочите чистящий диск чистящей жидкостью.
- 2) Вставьте чистящий диск в дисковод.
- 3) Выполните функцию загрузки. На дисплее появится сообщение об ошибке. Это нормально.
- 4) Через, примерно, 10 секунд извлеките диск.

В данном случае не следует использовать дисковод более 5 минут.

## Типы файлов N264/N364

Клавишный инструмент N264/N364 использует следующие четыре типа файлов. (Программы C00-D99, G001-G136, наборы барабанов C1, C2, D1, D2 и набор барабанов ПЗУ все используются в ПЗУ и не рассчитаны для работы с файлами.)

Тип файла		Содержимое файла		Расширение файла
1	Program/Combination/Global	Программы	A00-A99, B00-B99	.PCG
		Комбинации	A00-A99, B00-B99	
		Наборы барабанов	A1, A2, B1, B2	
		Общие настройки		
2	Sequence	Сонги	0-9	.SNG
		Паттерны	00-99	
3	Pattern Set	Набор паттерна	0-9	.PST
4	MIDI Exclusive data	Эксклюзивные MIDI-данные		.EXL
5	SMF (Стандартный MIDI Файл)	Сонг формата SMF 1		.MID

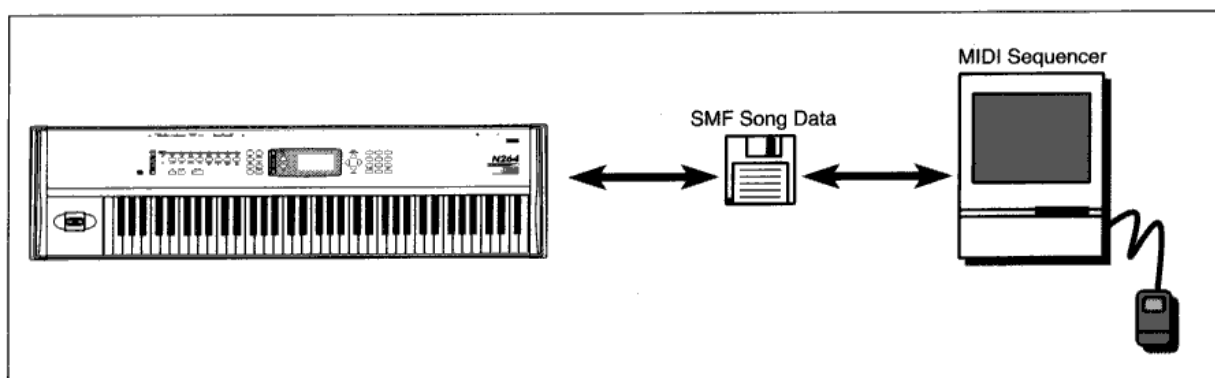
**Program/Combination/Global:** данный тип файла содержит 200 программ из банков А и В, 200 Комбинаций из банков Аи В, четыре набора барабанов и настройки режима Global. Настройки контрастности ЖКД и функции защиты памяти в этом файле не сохраняются.

**Sequence:** данный тип файла содержит 10 сонгов и 100 паттернов.

**Pattern Set:** данный файл содержит 10 наборов паттерна, используемых для записи/воспроизведения паттерна реального времени.

**MIDI Exclusive data:** этот тип файла позволяет использовать N264/N364 в качестве устройства записи MIDI-данных. Инструмент может быть использован для сохранения Эксклюзивных MIDI-данных с внешних MIDI-устройств на гибкие диски N264/N364.

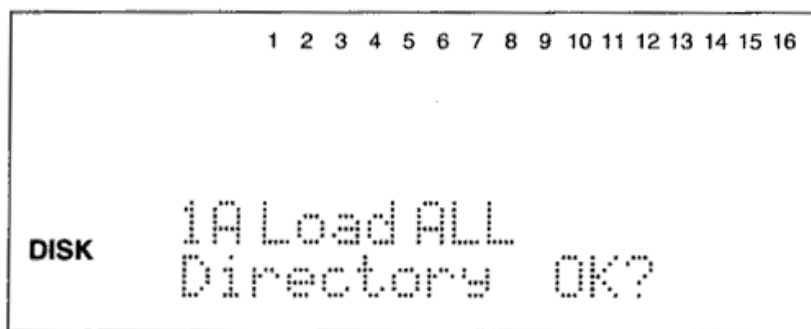
**SMF (Стандартный MIDI Файл):** этот тип файла содержит сонги в формате SMF. Данный формат читаем многими секвенсорами, что делает его идеальным для обмена сонгами между разными системами. Вы можете сохранить сонги секвенсора N264/N364 в формате SMF. N264/N364 способен также читать сонги формата SMF третьих производителей.



Если сонг, созданный на N264/N364, сохранить в формате Стандартного MIDI Файла на гибком диске MS-DOS 720 KB 2DD или MS-DOS 1.44 MB 2HD, то его затем можно будет прочитать на вашем персональном компьютере.

## Вход в режим диска

- 1) **Нажмите кнопку [DISK].**  
На дисплее появится надпись DISK.



## Примечания по загрузке и сохранению информации

**Важно:** не пытайтесь извлечь гибкий диск, если на дисплее горит надпись “Loading” (Загрузка) или “Saving” (Сохранение). Это может повредить дисковод N264/N364. Дождитесь появления на дисплее надписи “Completed” (завершено) и выключения индикатора работы дисковода.

**Новые диски:** новые гибкие диски и диски, использовавшиеся с другим оборудованием, следует форматировать перед началом сохранения на них данных. См. раздел «8А Форматирование Диска», стр. 205.

**Директория:** при вставке диска или смене диска функция загрузки отобразит на дисплее надпись “Directory” и надпись “OK?” будет мигать. На этом этапе N264/N364 не известно, какие файлы содержатся на диске. Нажмите кнопку [▲/YES], и N264/N364 прочитает диск. Имеющиеся на нём файлы можно выбрать при помощи ползунка VALUE или кнопок [▲/YES] и [▼/NO].

**Ценные данные:** при использовании различных функций загрузки имеющиеся данные N264/N364 перезаписываются. Убедитесь в том, что какие-либо ценные данные сохранены на диске или карте.

**Защита памяти:** если функция защиты памяти программ, комбинаций или секвенсора установлена в положение ON, то соответствующие данные нельзя будет загрузить с гибкого диска в N264/N364. См. раздел «4А Защита памяти Программы», стр. 174, «4В Защита памяти Комбинации», стр. 174 и «4С Защита памяти Секвенсора», стр. 174.

**Защита диска от записи:** прежде чем пытаться сохранить на диск данные, убедитесь в том, что защитное окошко гибкого диска установлено в положение снятой защиты от записи. См. «Окошко защиты от записи», стр. 181.

**Всегда присваивайте файлам название:** если вы сохраняете файл с тем же названием, что и файл уже имеющийся на диске, существующий файл будет переписан.

**Расширения имён файлов:** это три знака после точки в названии файла. Они добавляются автоматически. Вам не требуется вводить их самостоятельно.

**Ошибки загрузки и сохранения:** при завершении выполнения операции по загрузке и сохранению на дисплее появляется сообщение “Completed”. В этот момент диск можно извлечь. Если вместо сообщения “Completed” на дисплее появится сообщение об ошибке, вставьте диск назад и повторите операцию снова. См. «Сообщения об ошибках режима работы с диском», стр. 211.

## Именованние файлов

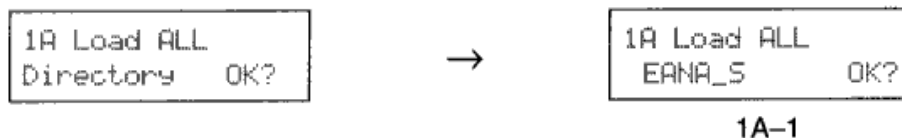
Имеются следующие знаки.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	-

Названия можно составлять из восьми знаков. Пробелы не допустимы. Номера от 0 до 9 можно вводить с числовой клавиатуры.

## 1A Load All Data

Данное действие (Load All) загружает все данные из файла .PCG, файла .SNG и файла .PST в память N264/N364. В связи с тем, что данное действие одновременно загрузит все одинаково названные файлы .PCG (Программы/Комбинации/Global, наборы барабанов), .SNG (секвенции) и .PST (наборы паттерна), вам прежде потребуется убедиться в том, что все три файла имеют одинаковое название. Расширения файлов (точка и три знака после названия) – это PCG, SNG и PST. При сохранении данных при помощи функции «3A Save All Data» приведённой на стр. 194 данного руководства, они сохраняются в качестве трёх файлов с одинаковым названием и расширениями PCG, SNG и PST.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
1A-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите имя файла (файлы .PCG и .SNG с одинаковым именем)
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

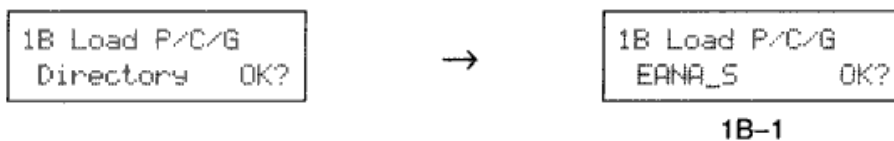
- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора названия файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .PCG и .SNG.
- 4) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 5) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 6) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Файлы PCG и SNG N264/N364 совместимы с такими же файлами Korg X2, X3 и X3R.

При выполнении функции загрузки ALL DATA с гибкого диска X2/X3/X3R по окончании загрузки данных появится сообщение "No File". Это связано с тем, что наборы паттернов (данные, использующиеся только N264/N364) не были найдены. Тем не менее, Программы/Комбинации и данные секвенсора загружаются верно.

## 1B Load P/C/G Data

Эта функция позволяет загрузить файл .PCG (200 программ/200 комбинаций/4 набора барабанов/Общие настройки) с гибкого диска.



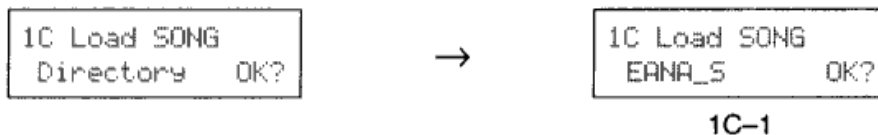
ЖКД	Параметр	Значение	Описание
1B-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите имя файла (файлы .PCG и .SNG с одинаковым именем)
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора названия файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .PCG.
- 4) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 5) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 6) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока файл будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись "Now Loading .PCG". По окончании загрузки появится сообщение "Completed".

## 1C Load Sequencer Data

Данная функция позволяет загружать файл .SNG (10 сонгов, 100 паттернов) с гибкого диска. Для загрузки программ используемых в сонге, см. «1B Load P/C/G Data» выше.



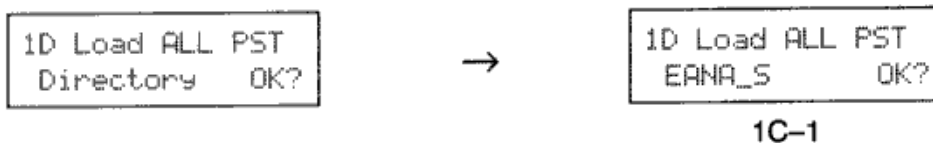
ЖКД	Параметр	Значение	Описание
1C-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите имя файла (файлы .PCG и .SNG с одинаковым именем)
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора названия файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .SNG.
- 4) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 5) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 6) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока файл будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись "Now Loading .SNG". По окончании загрузки появится сообщение "Completed".

## 1D Load All Pattern Set Data

Данная операция загружает файл набора паттерна (10 наборов) с гибкого диска во внутреннюю память.



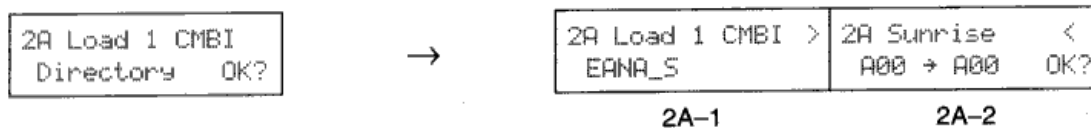
ЖКД	Параметр	Значение	Описание
1D-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите имя файла (файлы .PCG и .SNG с одинаковым именем)
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора названия файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .PST.
- 4) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 5) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 6) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока файл будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись "Now Loading .PST".  
Если потребуется, загрузите также и данные секвенции.

## 2A Load 1 Combination

Данная функция позволяет загрузить одну комбинацию из файла .PCG. Вам может потребоваться также загрузить Программы используемые Тембрами Комбинации. См «2B Load 1 Program», стр. 189.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
2A-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите имя файла (файлы .PCG и .SNG с одинаковым именем)
2A-2	Исходная комбинация	A00-A99, B00-B99	Выберите комбинацию для загрузки
	Место назначения	A00-A99, B00-B99	Выберите место назначения загрузки
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

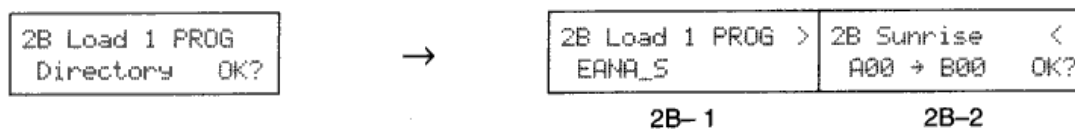
- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись “Directory OK?”.
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора названия файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .PCG.
- 4) **Нажмите кнопку [→].**
- 5) **Выберите комбинацию для загрузки.**  
N264/N364 может потребоваться несколько секунд для проверки имеющихся на диске Комбинаций. После этой проверки, на дисплее появятся названия комбинаций.
- 6) **Нажмите кнопку [→].**
- 7) **Выберите место назначения.**
- 8) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 9) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 10) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока Комбинация будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись “Now Loading ...”.  
По окончании загрузки появится сообщение “Completed”.



## 2B Load 1 Program

Данная функция позволяет загрузить одну программу из файла .PCG. Если Программа использует набор барабанов, вам потребуется его тоже загрузить. См «2E Load 1 Drum Kit», стр. 192.



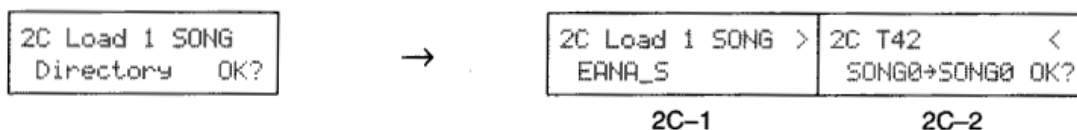
ЖКД	Параметр	Значение	Описание
2B-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите имя файла (файлы .PCG и .SNG с одинаковым именем)
2B-2	Исходная программа	A00-A99, B00-B99	Выберите программу для загрузки
	Место назначения	A00-A99, B00-B99	Выберите место назначения загрузки
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора названия файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .PCG.
- 4) **Нажмите кнопку [→].**
- 5) **Выберите программу для загрузки.**  
N264/N364 может потребоваться несколько секунд для проверки имеющихся на диске Программ. После этой проверки, на дисплее появятся названия программ.
- 6) **Нажмите кнопку [→].**
- 7) **Выберите место назначения.**
- 8) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 9) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 10) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока Программа будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись "Now Loading ...".  
По окончании загрузки появится сообщение "Completed".

## 2C Load 1 Song

Данная функция позволяет загрузить один сонг из файла .SNG. Вам может также потребоваться загрузка некоторых паттернов. В этом случае сначала загрузите паттерны. См «2D Load 1 Pattern», стр. 191. Для загрузки используемой в сонге программы см. «2B Load 1 Program», стр. 189.



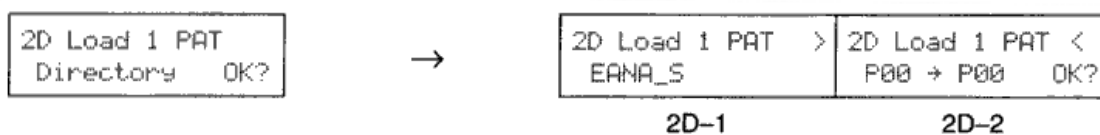
ЖКД	Параметр	Значение	Описание
2C-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите имя файла (файлы .PCG и .SNG с одинаковым именем)
2C-2	Исходный сонг (SONG)	SONG0- SONG9	Выберите сонг для загрузки
	Место назначения (SONG)	SONG0- SONG9	Выберите место назначения загрузки
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись “Directory OK?”.
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .SNG.
- 4) **Нажмите кнопку [→].**
- 5) **Выберите сонг для загрузки.**  
N264/N364 может потребоваться несколько секунд для проверки имеющихся на диске сонгов. После этой проверки, на дисплее появятся названия сонгов.
- 6) **Нажмите кнопку [→].**
- 7) **Выберите место назначения.**
- 8) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 9) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 10) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока сонг будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись “Now Loading ...”.  
По окончании загрузки появится сообщение “Completed”.

## 2D Load 1 Pattern

Эта функция позволяет загрузить один паттерн из файла .SNG.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
2D-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите файла
2D-2	Загружаемый паттерн (P)	P00-P99	Выберите паттерн для загрузки
	Место назначения (P)	P00-P99	Выберите место назначения загрузки
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .SNG.
- 4) **Нажмите кнопку [→].**
- 5) **Выберите паттерн для загрузки.**
- 6) **Нажмите кнопку [→].**
- 7) **Выберите место назначения.**
- 8) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 9) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 10) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока паттерн будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись "Now Loading ...".  
По окончании загрузки появится сообщение "Completed".

## 2E Load 1 Drum Kit

Эта функция позволяет загрузить один набор барабанов из файла .PCG.



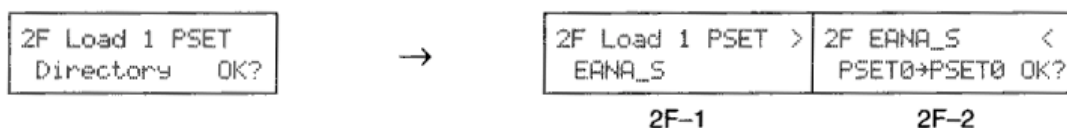
ЖКД	Параметр	Значение	Описание
2E-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите файла
2E-2	Загружаемый набор барабанов	A1, A2, B1, B2	Выберите набор барабанов для загрузки
	Место назначения	A1, A2, B1, B2	Выберите место назначения загрузки
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .PCG.
- 4) **Нажмите кнопку [→].**
- 5) **Выберите набор барабанов для загрузки.**
- 6) **Нажмите кнопку [→].**
- 7) **Выберите место назначения.**  
Для загрузки набора барабанов, который используется Программой, выберите этот набор барабанов.
- 8) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 9) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 10) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока набор барабанов будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись "Now Loading ...".  
По окончании загрузки появится сообщение "Completed".

## 2F Load 1 Pattern Set

Эта функция позволяет загрузить один выбранный набор паттерна из набора паттернов во внутреннюю память.



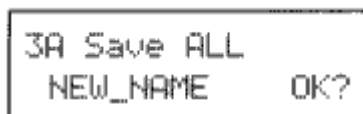
ЖКД	Параметр	Значение	Описание
2F-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите файла
2E-2	Паттерн для загрузки (PSET)	PSET0-PSET9	Выберите набор паттернов для загрузки
	Место назначения (PSET)	PSET0-PSET9	Выберите место назначения загрузки
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит данные, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора файла.**  
На дисплее появятся только названия с расширением .PST.
- 4) **Нажмите кнопку [→].**
- 5) **Выберите набор паттернов для загрузки.**
- 6) **Нажмите кнопку [→].**
- 7) **Выберите место назначения.**
- 8) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 9) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 10) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока набор паттернов будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись "Now Loading ...".  
По окончании загрузки появится сообщение "Completed".

## 3A Save All Data

Эта операция сохраняет все данные из внутреннего ОЗУ на гибкий диск. Происходит сохранение 200 Программ, 200 Комбинаций, 4 Наборов Барабанов и данных Global в виде файла .PCG, сохранение данных секвенции (10 сонгов, 100 паттернов) в виде файла .SNG. 10 Наборов Паттерна будут сохранены в виде файла .PST. Эти три файла будут сохранены под одним названием.



3A-1

ЖКД	Параметр	Значение	Описание
3A-1	Название файла		Назовите файлы (файлы .PCG, .SNG и .PST будут использовать одно название)
	Подтверждение сохранения	OK?	Выполнение функции сохранения

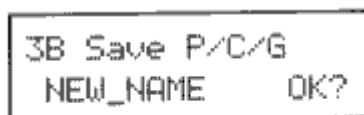
- 1) Снимите защиту от записи с диска отформатированного для N264/N364. См. «Окошко Защиты от Записи», стр. 181.
- 2) Вставьте гибкий диск в дисковод.
- 3) Воспользуйтесь кнопками курсора [←] и [→] для перемещения курсора, ползунком VALUE, кнопками [▲/YES] и [▼/NO] или числовой клавиатурой для выбора знаков. См «Именованние Файлов», стр. 184.
- 4) Поместите курсор в поле «OK?».
- 5) Нажмите кнопку [▲/YES].  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 6) Если вы уверены в том, что желаете произвести сохранение данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.

Сначала будет сохранён файл PCG, затем файл SNG и, в конце концов, файл PST. Когда сохранение завершится, на дисплее появится сообщение “Completed”. (Сохранённые файлы будут использовать расширения .PCG, .SNG и .PST.)

Если на диске уже существует файл с таким же названием, на дисплее появится сообщение “PCC(SNG, PST) exists OK?” (файл PCC(SNG, PST) уже существует). В этом случае нажмите кнопку [▲/YES] для сохранения (и перезаписи существующего файла) или кнопку [▼/NO] для отмены действий.

## 3B Save P/C/G Data

Эта функция позволяет сохранить файл .PCG (Programs/Combinations/Global) на гибкий диск.



3B-1

ЖКД	Параметр	Значение	Описание
3B-1	Название файла		Назовите файлы
	Подтверждение сохранения	OK?	Выполнение функции сохранения

- 1) Снимите защиту от записи с диска отформатированного для N264/N364. См. «Окошко Защиты от Записи», стр. 181.
- 2) Вставьте гибкий диск в дисковод.
- 3) Воспользуйтесь кнопками курсора [←] и [→] для перемещения курсора, ползунком VALUE, кнопками [▲/YES] и [▼/NO] или цифровой клавиатурой для выбора знаков. См «Именованье Файлов», стр. 184.
- 4) Поместите курсор в поле «OK?».
- 5) Нажмите кнопку [▲/YES].  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 6) Если вы уверены в том, что желаете произвести сохранение данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.

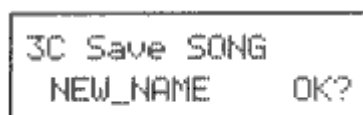
Пока данные будут сохраняться, на дисплее будет гореть надпись “Now Saving ...”.

По окончании сохранения появится сообщение “Completed”.

Если на диске уже существует файл с таким же названием, на дисплее появится сообщение “File exists OK?” (файл уже существует). В этом случае нажмите кнопку [▲/YES] для сохранения (и перезаписи существующего файла) или кнопку [▼/NO] для отмены действий.

## 3C Save Sequencer Data

Эта функция позволяет сохранять файл .SNG (10 сонгов, 100 паттернов) на гибкий диск.



3C-1

ЖКД	Параметр	Значение	Описание
3C-1	Название файла		Назовите файлы
	Подтверждение сохранения	OK?	Выполнение функции сохранения

- 1) Снимите защиту от записи с диска отформатированного для N264/N364. См. «Окошко Защиты от Записи», стр. 181.
- 2) Вставьте гибкий диск в дисковод.
- 3) Воспользуйтесь кнопками курсора [←] и [→] для перемещения курсора, ползунком VALUE, кнопками [▲/YES] и [▼/NO] или цифровой клавиатурой для выбора знаков. См «Именованье Файлов», стр. 184.
- 4) Поместите курсор в поле «OK?».
- 5) Нажмите кнопку [▲/YES].  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 6) Если вы уверены в том, что желаете произвести сохранение данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.

Пока данные будут сохраняться, на дисплее будет гореть надпись “Now Saving ...”.

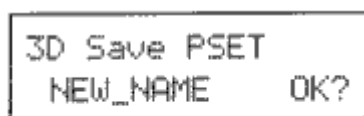
По окончании сохранения появится сообщение “Completed”.

Если на диске уже существует файл с таким же названием, на дисплее появится сообщение “File exists OK?” (файл уже существует). В этом случае нажмите кнопку [▲/YES] для сохранения (и перезаписи существующего файла) или кнопку [▼/NO] для отмены действий.



## 3D Save Pattern Set Data

Эта функция позволяет сохранять файл .SNG (10 сонгов, 100 паттернов) на гибкий диск.



3D-1

ЖКД	Параметр	Значение	Описание
3D-1	Название файла		Назовите файлы
	Подтверждение сохранения	OK?	Выполнение функции сохранения

- 1) Снимите защиту от записи с диска отформатированного для N264/N364. См. «Окошко Защиты от Записи», стр. 181.
- 2) Вставьте гибкий диск в дисковод.
- 3) Воспользуйтесь кнопками курсора [←] и [→] для перемещения курсора, ползунком VALUE, кнопками [▲/YES] и [▼/NO] или цифровой клавиатурой для выбора знаков. См «Именование Файлов», стр. 184.
- 4) Поместите курсор в поле «OK?».
- 5) Нажмите кнопку [▲/YES].  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 6) Если вы уверены в том, что желаете произвести сохранение данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.

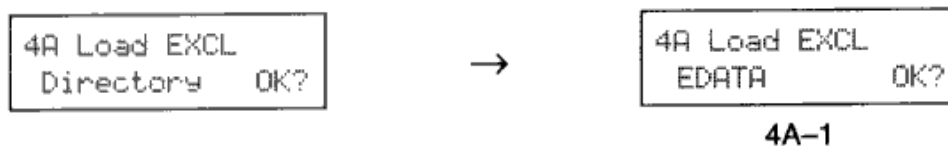
Пока данные будут сохраняться, на дисплее будет гореть надпись “Now Saving ...”.  
По окончании сохранения появится сообщение “Completed”.

Если на диске уже существует файл с таким же названием, на дисплее появится сообщение “File exists OK?” (файл уже существует). В этом случае нажмите кнопку [▲/YES] для сохранения (и перезаписи существующего файла) или кнопку [▼/NO] для отмены действий.

**Примечание:** функция *Save Pattern Set Data* выполняет сохранение только наборов паттернов. Если вы также желаете сохранить паттерны или сонги, которые вы записали для воспроизведения паттерна реального времени, вы можете воспользоваться функцией *3C Save Sequence Data* для одновременного сохранения этих данных или использовать функцию сохранения всех данных.

## 4A Load MIDI Exclusive Data

Данная функция позволяет передавать данные MIDI Exclusive, хранящиеся на гибких дисках N264/N364, на другие MIDI-устройства. Эксклюзивные данные для определённого MIDI-устройства должны были быть предварительно сохранены на диске. Другими словами, вы не можете передать Эксклюзивные MIDI-данные с драм-машины на блок эффектов. См. «4B Save MIDI Exclusive Data», стр. 199.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
4A-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите файла
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) Соедините MIDI-выход N264/N364 с MIDI-входом принимающего устройства.
- 2) Вставьте гибкий диск, содержащий данные, которые вы будете передавать.  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 3) Нажмите кнопку [▲/YES].
- 4) Выберите файл MIDI Exclusive, который вы будете передавать
- 5) Поместите курсор в поле «OK?».
- 6) Нажмите кнопку [▲/YES].

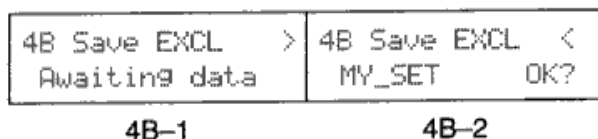
На дисплее появится надпись "Transmitting..."

По окончании загрузки появится сообщение "Completed".

**Примечание:** перед началом передачи эксклюзивных MIDI-данных на внешнее MIDI-устройство, вам понадобится настроить MIDI-канал внешнего MIDI-устройства таким образом, чтобы он совпадал с MIDI-каналом, который использовался при сохранении данных. (См. «4B Save MIDI Exclusive Data», стр. 199 данного руководства.)

## 4B Save MIDI Exclusive Data

Данная функция позволяет использовать N264/N364 в качестве MIDI-датафайлера. Он может использоваться для хранения Эксклюзивных MIDI-данных с других MIDI-устройств. N264/N364 не использует эти данные, он просто сохраняет их на диск.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
4B-1	Ожидание данных		Приём эксклюзивных данных
4B-2	Название		Название сохраняемого файла EXCL
	Подтверждение сохранения	OK?	Выполнение функции сохранения

- 1) Соедините MIDI-выход передающего устройства с MIDI-входом N264/N364.
- 2) Снимите защиту от записи с диска отформатированного для N264/N364. См. «Окошко Защиты от Записи», стр. 181.
- 3) Вставьте отформатированный гибкий диск N264/N364 в дисковод.
- 4) Выбрав данную функцию, передайте данные MIDI Exclusive с внешнего MIDI-устройства. Обратитесь к руководству по эксплуатации передающего устройства на предмет деталей по передаче Эксклюзивных MIDI-данных, которые иногда ещё называют MIDI Bulk Dump.  
Когда внешнее устройство закончит передачу данных, количество принятых данных будет отображено на дисплее N264/N364. N264/N364 способен принять до 64 КБ данных System Exclusive.
- 5) Нажмите кнопку [→].
- 7) Воспользуйтесь кнопками курсора [←] и [→] для перемещения курсора, ползунком VALUE, кнопками [▲/YES] и [▼/NO] или числовой клавиатурой для выбора знаков. См «Именованние Файлов», стр. 184.
- 8) Поместите курсор в поле «OK?».
- 9) Нажмите кнопку [▲/YES].
- 10) Если вы уверены в том, что желаете произвести сохранение данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Эксклюзивные данные будут сохранены на диске.  
Когда операция по сохранению будет выполнена, принятые эксклюзивные данные будут сохранены на гибком диске. Пока данные будут сохраняться, на дисплее будет гореть надпись “Now Saving .EXL”. По окончании сохранения появится сообщение “Completed”. (Сохранённый файл будет сохранён с расширением EXL.)

Функция «4A Load MIDI Exclusive Data» со страницы 198 может быть использована для передачи эксклюзивных данных назад на внешнее MIDI-устройство.

**Примечание:** если вы выберете окно отличное от 4B-1 или 4B-2, принятые данные будут утеряны.

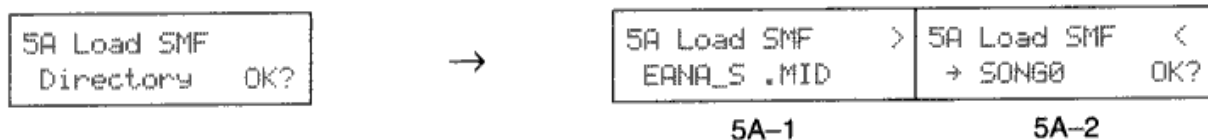
## Примечания по MIDI Exclusive

Для выполнения функций загрузки и сохранения Эксклюзивных MIDI-данных, эти данные загружаются и сохраняются вне зависимости от настроек Общего MIDI-канала N264/N364 и настроек фильтра MIDI Exclusive режима Global.

До 64 Кб данных MIDI Exclusive может быть передано и сохранено при помощи N264/N364. Это, примерно, 21 секунда непрерывного приёма данных. Объём свободной памяти секвенсора должен составлять более 52%. При приёме большого количества данных появится сообщение об ошибке “Memory Overflow”.

## 5A Load SMF (Стандартный MIDI Файл)

Данная функция позволяет загружать SMF (Стандартный MIDI Файл) с гибкого диска в N264/N364. Это удобно, если вы желаете использовать MIDI-сонг, который был записан при помощи секвенсорной MIDI-системы другого типа.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
5A-1	Исходный файл	Файлы на диске	Выберите файл
5A-2	Целевой сонг (SONG)	0-9	Выберите место назначения загрузки
	Подтверждение загрузки	OK?	Выполнение функции загрузки

- 1) **Вставьте гибкий диск, который содержит SMF, в дисковод.**  
На дисплее появится надпись "Directory OK?".
- 2) **Нажмите кнопку [▲/YES].**
- 3) **Используйте ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора файла SMF.**  
SMF N264/N364 используют расширение "MID". Другие производители могут использовать другое расширение..
- 4) **Нажмите кнопку [→].**
- 5) **Выберите место назначения для загрузки.**
- 6) **Поместите курсор в поле «OK?».**
- 7) **Нажмите кнопку [▲/YES].**  
На дисплее появится надпись "Are You Sure OK?".
- 8) **Если вы уверены в том, что желаете произвести загрузку данных, нажмите кнопку [▲/YES] снова.**  
**Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены действий.**

Пока набор барабанов будет загружаться, на дисплее будет гореть надпись "Now Loading ...".

По окончании загрузки появится сообщение "Completed".

**Примечание:** при загрузке SMF файла N264/N364 назад в N264/N364 настройки дорожки такие, как мета события, загружаются в ячейку целевого сонга. Номер программы, уровень громкости и настройки панорамы в начале сонга игнорируются.

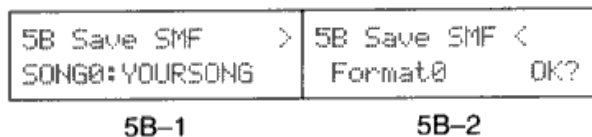
**Примечание:** если данные секвенсора MIDI-устройства отличного от N264/N364 содержат в себе несовместимые данные, они не могут быть загружены.

**Примечание:** проигрывая SMF с другого устройства, вы можете заметить, что некоторые партии воспроизводятся не той Программой. В этом случае, переустановите дорожки N264/N364 на использование подходящих программ и воспользуйтесь функцией редактирования событий другого устройства для создания необходимых команд смены программ. Всего этого не должно произойти, если SMF содержит GM-совместимые данные сонга.

**Примечание:** файлы, использующие расширения, которые N264/N364 не распознаёт (т.е. файлы отличные от PCG, SNG, PST, EXL или MID), будут рассматриваться как Стандартные MIDI Файлы и, следовательно, могут быть выбраны для загрузки. Тем не менее, если файл не содержит в себе данных Стандартного MIDI Файла, он не может быть загружен.

## 5B Save SMF (Стандартный MIDI Файл)

Сонг, созданный на N264/N364, может быть сохранён в формате Стандартного MIDI Файла. Данные секвенций формата Стандартного MIDI Файла могут читаться разнообразными секвенсорами или персональными компьютерами и предоставляют удобный способ обмена сонгами между различными системами.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
5B-1	Исходный сонг (SONG)	Song 0-9	Выберите сонг для сохранения в формате SMF
	Название		Название сохраняемого файла SMF
5B-2	Формат SMF	0, 1, 0 (NB), 1 (NB)	Выберите формат SMF
	Подтверждение сохранения	OK?	Выполнение функции сохранения

- 1) Убедитесь в том, что защита записи гибкого диска снята. См. раздел «Окошко защиты от записи», стр. 181.
- 2) Осторожно вставьте гибкий диск в дисковод.  
Перед началом использования гибкий диск должен быть отформатирован. См. «8A Форматирование Диска», стр. 205
- 3) Воспользуйтесь ползунком VALUE, кнопками [▲/YES] и [▼/NO] или цифровой клавиатурой для выбора сохраняемого сонга.
- 4) Если вы желаете изменить название файла, используйте кнопки курсора [←] и [→] для выбора места положения курсора в рамках имеющегося названия и ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора символов. См. раздел «Именованье файлов», стр. 184. Кроме знаков указанных на странице 184, можно использовать латинские буквы в нижнем регистре и некоторые символы. При выборе сонга на дисплее отображаются первые восемь знаков названия сонга, они используются в качестве названия файла при сохранении.

*Примечание: названия сонгов N264/N364 могут быть составлены не более чем из 10 знаков. Тем не менее, названия файлов могут использовать только 8 знаков. Таким образом, последние два знака имени сонга из 10 знаков не используются.*

- 5) Нажмите кнопку курсора [→].
- 6) Выберите формат 0 или формат 1.

**Формат 0:** MIDI-данные из 16 дорожек объединяются в одну дорожку.

**Формат 1:** MIDI-данные сохраняются в качестве отдельных дорожек, поддерживая взаимодействие дорожек.

**Формат 0 (NB):** данные сохраняются в формате 0 без добавления команд выбора банка (Bank Select) к командам смены программ.

**Формат 1 (NB):** данные сохраняются в формате 1 без добавления команд выбора банка (Bank Select) к командам смены программ.

Как правило, вы будете выбирать Формат 1. Тем не менее, если вы станете загружать эти данные в устройство, которое не способно использовать Формат 1 или испытывает трудности связанные с недостатком количества дорожек, вам понадобится использовать Формат 0.

При использовании информации данного инструмента при работе с различными системами вы также можете столкнуться с проблемами связанными с неправильным выбором звуков. В этом случае, попробуйте сохранить данные в Формате 0 (NB) или 1 (NB).

- 7) Поместите курсор к надписи «OK?».
- 8) Нажмите кнопку [▲/YES].  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 9) Если вы уверены в своём желании сохранить данные, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены выполнения данной операции.  
Во время сохранения файла на дисплее появится надпись “Now Saving .MID...”  
По завершении появится сообщение “Completed”.

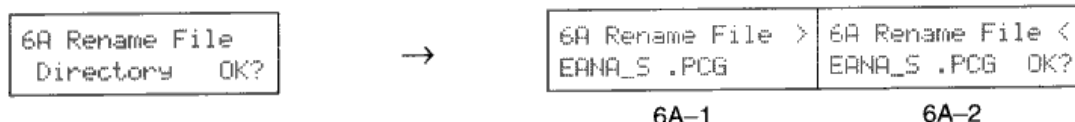
Если файл с таким же названием уже существует, то на дисплее появится сообщение “File Exists”. Нажмите кнопку [▲/YES] для перезаписи существующего файла или кнопку [▼/NO] для отмены выполнения действия.

**Примечание:** сонги, содержащие в себе большое количество паттернов, могут при сохранении в формате СМФ стать достаточно большими по объёму. В некоторых случаях вы не сможете загрузить такой СМФ снова в N264/N364.

**Примечание:** при сохранении стандартного MIDI-файла настройки каждой дорожки сохраняемого сонга добавляются в реестр мета событий. Также настройки дорожки (номер Программы, уровень громкости и панорама) добавляются в качестве событий в начало этих дорожек, предполагая, что для загрузки файла возможно использование секвенсора отличного от N264/N364. См. примечание в разделе «5А Загрузка СМФ», стр. 200.

## 6A Rename File

Данная функция позволяет переименовывать файлы с гибкого диска.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
6A-1	Название файла	Файлы на диске	Выберите файл для переименования
6A-2	Rename		
	Подтверждение переименования	OK?	Выполнение функции переименования

- 1) Убедитесь в том, что защита записи гибкого диска снята. См. раздел «Окошко защиты от записи», стр. 181.
- 2) Осторожно вставьте гибкий диск в дисковод. На дисплее появится надпись “Directory OK?”
- 3) Нажмите кнопку [▲/YES].
- 4) Воспользуйтесь ползунком VAKUE или кнопками [▲/YES] и [▼/NO] для выбора переименовываемого файла.

**Примечание:** при выборе файлов обратите внимание на их названия и расширения. Помните, что при сохранении всех данных (Save All) файлы с расширением .PCG, .SNG и .PST сохраняются с тем же названием. См. «Типы файлов N264/N364», стр. 183.

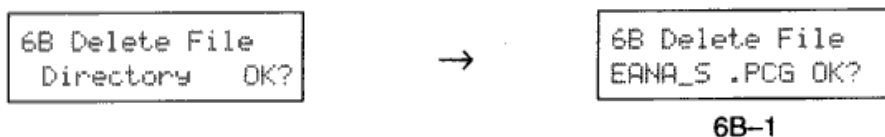
- 5) Нажмите кнопку курсора [→].
- 6) Используйте кнопки курсора [←] и [→] для выбора места положения курсора в рамках имеющегося названия и ползунок VALUE или кнопки [▲/YES] и [▼/NO] для выбора символов. См. раздел «Именование файлов», стр. 184.

**Важно:** не меняйте расширение из трёх букв в конце названия файла (три знака после точки). Если вы их измените, N264/N364 не сможет прочитать этот файл. Расширение файла можно при помощи персонального компьютера основанного на MS-DOS.

- 7) Поместите курсор к надписи «OK?».
- 8) Нажмите кнопку [▲/YES]. На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 9) Если вы уверены в своём желании переименовать файл, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены выполнения данной операции. Во время переименования файла на дисплее появится надпись “Processing...” Если файл с выбранным именем уже существует, на дисплее появится надпись “Same name found”. В этом случае поменяйте название файла. Вы можете переименовывать файл при помощи компьютера работающего на основе MS-DOS.

## 6B Delete File

Данная функция позволяет удалять файлы с гибкого диска.



ЖКД	Параметр	Значение	Описание
6B-1	Delete File	Файлы на диске	Выберите удаляемый файл
	Подтверждение удаления	OK?	Выполнение функции удаления

- 1) Убедитесь в том, что защита записи гибкого диска снята. См. раздел «Окошко защиты от записи», стр. 181.
- 2) Осторожно вставьте гибкий диск в дисковод.
- 3) Нажмите кнопку [▲/YES].
- 4) Воспользуйтесь кнопками [▲/YES] и [▼/NO] для выбора удаляемого файла.

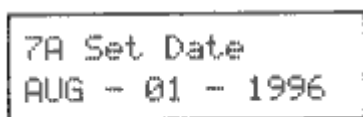
*Примечание: при выборе файлов обратите внимание на их названия и расширения. Помните, что при сохранении всех данных (Save All) файлы с расширением .PCG, .SNG и .PST сохраняются с тем же названием. См. «Типы файлов N264/N364», стр. 183.*

- 5) Поместите курсор к надписи «OK?».
- 6) Нажмите кнопку [▲/YES].  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 7) Если вы уверены в своём желании удалить файл, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены выполнения данной операции.  
Во время удаления файла на дисплее появится надпись “Processing...”  
По окончании выполнения данной операции появится надпись “Completed”.  
Вы можете удалить файл при помощи компьютера работающего на основе MS-DOS.

## 7A Set Date

Данная функция позволяет установить дату изготовления файлов. Эта дата сохраняется, но не изменяется при выключении питания N264/N364.

Дата файла не отображается на дисплее N264/N364. Тем не менее, эту функция может оказаться полезной при работе с файлами N264/N364 с помощью персонального компьютера на базе MS-DOS.



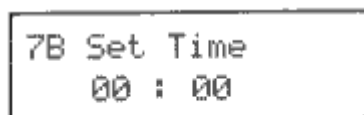
7A-1

ЖКД	Параметр	Значение	Описание
7A-1	Месяц	JAN-DEC	Установите месяц
	День	01-31	Установите день
	Год	1980-2079	Установите год

## 7B Set Time

Данная функция позволяет установить время изготовления файлов. Эта дата сохраняется, но не изменяется при выключении питания N264/N364.

Время изготовления файла не отображается на дисплее N264/N364. Тем не менее, эту функция может оказаться полезной при работе с файлами N264/N364 с помощью персонального компьютера на базе MS-DOS.



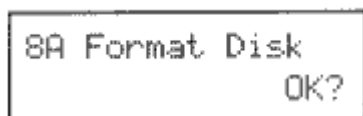
7B-1

ЖКД	Параметр	Значение	Описание
7B-1	Час	0-23	Установите час
	Минута	00-59	Установите минуту



## 8A Format Disk

Эта функция позволяет форматировать гибкие диски. Гибкие диски следует форматировать до того, как вы станете сохранять на них данные. Форматирование подготавливает диск к сохранению данных N264/N364.



8A-1

ЖКД	Параметр	Значение	Описание
8A-1	Подтверждение начала форматирования	OK?	Выполнение функции форматирования диска

- 1) Убедитесь в том, что защита записи гибкого диска снята. См. раздел «Окошко защиты от записи», стр. 181.
- 2) Осторожно вставьте гибкий диск в дисковод.

**Важная информация:** все имеющиеся на гибком диске данные будут удалены во время выполнения операции форматирования. На данном этапе было бы не плохо обратить внимание на содержимое диска на тот случай, если на диске имеются данные, которые вы желаете сохранить.

- 3) Нажмите кнопку [▲/YES].  
На дисплее появится надпись “Are You Sure OK?”.
- 4) Если вы уверены в своём желании отформатировать диск, нажмите кнопку [▲/YES] снова. Нажмите кнопку [▼/NO] для отмены выполнения данной операции.

Во время выполнения форматирования на дисплее будет гореть надпись “Now Formatting...”. На форматирование потребуется около 2 минут. По завершении форматирования на дисплее появится надпись “Completed”. (Гибкие диски 2DD формируются на 720 Кб MS-DOS, а гибкие диски 2HD на 1,44 Мб MS-DOS.)

Сохранив какие-либо данные N264/N364 на диске, подпишите ярлык диска, указав то, что сохранено на диске.

**Примечание:** если вместо надписи “Completed” появится сообщение об ошибке, извлеките диск, вставьте его снова. Если сообщение об ошибке появится снова, попробуйте использовать другой диск. Сбойные диски лучше не использовать.

Диски также можно форматировать на персональном компьютере типа MS-DOS. (Гибкие диски 2DD лучше форматировать на 720 Кб MS-DOS, а гибкие диски 2HD на 1,44 Мб MS-DOS.)